

## 4-③[BINGO !]

この競技はディスタンス/アキュラシーとタイムトライアルの要素を併せ持ち、スローイングの正確性、犬のスピード、ゲームを組み立てる戦術が勝敗を左右します。

飛距離の影響が少なく、男女・犬種問わずに楽しむことができます。(本競技にはクラスの別は設けませんが、**小型犬にはポイントの優遇措置を設けます**)

### (1) ディスク

ディスタンス/アキュラシーに準じます。

### (2) 競技時間

60秒×2ラウンド、上位チームによる決勝ラウンド60秒

エントリーが10チーム未満の場合、決勝は行いません。

ただし、サマーシリーズはこの限りではありません。

入賞圏内に同点のチームがある場合は、1回に限り順位決定戦を行います。

### (3) スタート

ディスタンス/アキュラシーに準じます。

### (4) ポイント

ポイントはエリアにより、10点(奇数エリア)と5点(偶数エリア)があります。

ジャンプ、ランニングキャッチの別はありません。

ただし、一度ポイントしたエリアは同ラウンド中の2回目以降の着地は得点となりません。

また、縦・横・斜めいずれか連続する3エリアがポイントされた場合は、ビンゴポイントとして1ビンゴあたり10点(**小型犬は20点**)を加算(最大で8本)します。よって満点は150点(**小型犬は230点**)となります。

獲得ポイントについて、ジャンプ・ランニングにかかわらず、キャッチ(着地)時に複数エリアを跨いだ場合は若い番号のエリアのポイントを獲得できます。

0ポイントエリアやセーフティゾーンにかかった場合でも、何れかの足がポイントエリアにあれば、ポイントが獲得できます。

### (5) フィールド

BINGO ! 特設コートで行います。(資料5参照)

### (6) 順位の決定

1・2ラウンドの合計点で順位を決めます。

ただし、エントリー数が10チーム以上の時は、2ラウンドの合計点上位3位タイまでのチームにより決勝を行い、総合計点で順位を決めます。

入賞圏内に同点のチームがある場合は、1回に限り順位決定戦を行います。

### (7) 年間ランキング

JC対象競技(ドギーズクラス)に準じた累積ポイント制を採用します。また、ドギーズクラス同様に上位20回までを累積加算とし、以降は成績下位ポイントを切り捨てとします。

ランキング上位5チームは、シーズン終盤(5月見込)に年間チャンピオン「**KING of CLEVERS**」決定戦にノミネートされます。

年間ランキング上位のノミネート対象チームには、順位に応じた特典として年間チャンピオン決定戦時の総合得点に加算されるボーナスポイント(1位:30P、2位:15P、3位:10P、4位:5P、5位:なし)を付与します。チャンピオン決定戦については、別途定めます。

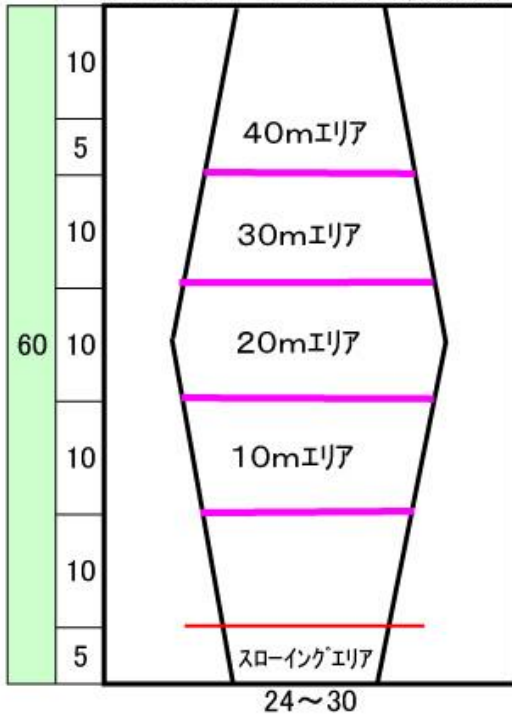
その他、ここに規定しない細則はディスタンス/アキュラシーに準じます。

資料4

タイムトライアル・ネオのフィールド

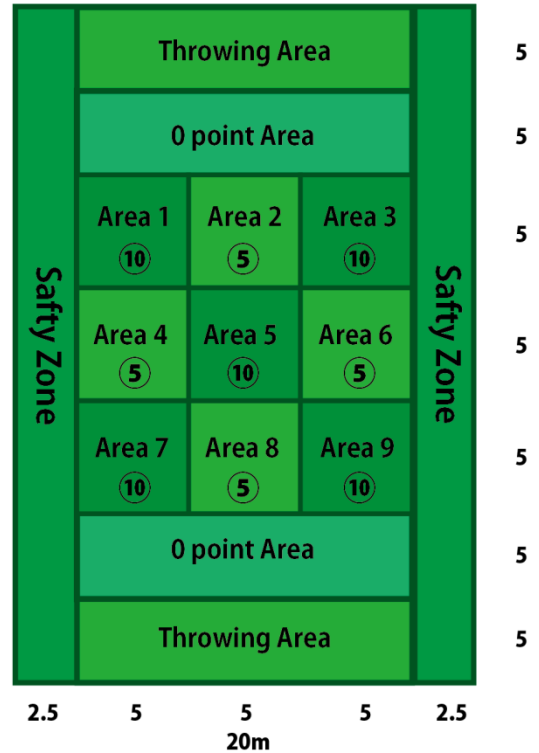
【REGULAR】 60m × (24~30m)

※ M・Sコートは40mエリアは無く、30mエリアはコートサイズによって変動します



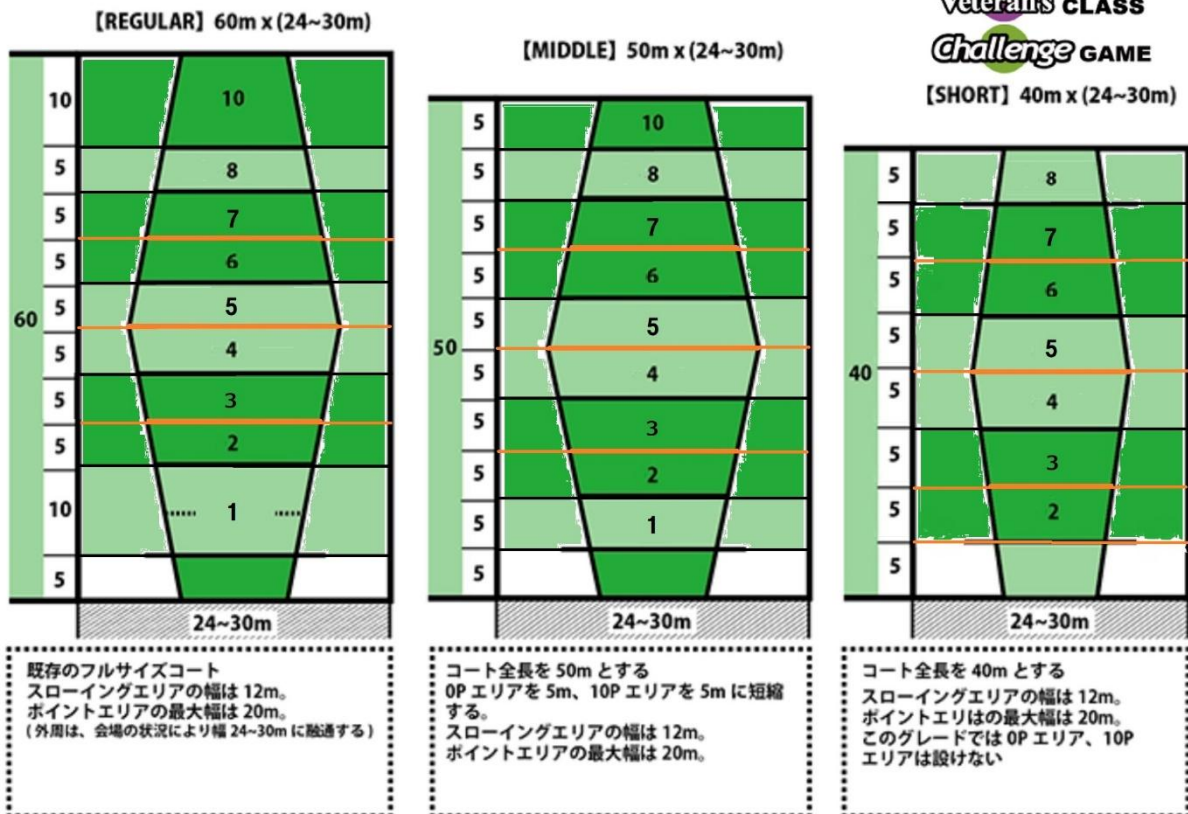
資料5

BINGO! のフィールド



資料6

その他ディスタンス系種目のフィールド・ポイントエリア



※ベテランズクラスはキャッチ出来なくても、ディスクを有効エリア内でくわえれば一律1ポイントを得点できる。

※チャレンジゲームは、ディスクを使用したキャッチが成功した場合、エリア毎に1ポイント加算される。